




Haham
CON MEETS FESTIVAL

Herzlich Willkommen zur Hanami 2024 in Koblenz

Liebe Besucher:innen, liebe Helfer:innen,

Wie schon in den vergangenen Jahren, treffen sich auch dieses Jahr unzählige Anime-, Manga-, Gaming- und Comicfans zur Hanami.

Bei uns kommen Fans aus den verschiedenen Ländern und Kulturen zusammen, welche die selben Interessen und Hobbies teilen und sich austauschen.

All dies, mit all seinen Beteiligten, Helfern:innen und Besuchern:innen macht das Ganze zu etwas Besonderem.

Wir wünschen euch ganz viel Spaß auf der Hanami 2024

Euer Hanami Team



Die Hanami

4-5	Eventregeln
6-7	Hausordnung
8-9	Cosplay Waffenregeln
10-11	Cosplay Regeln
12-15	Lageplan
16	DCM
17	Hanami Idol 2024
18-19	Gamesroom
20-21	Maidcafé
22-27	Workshops
28-32	Showacts
33	Pen & Paper/Trading Cards/Spiele
34	Bring & Buy
35	Bring & Auction
37	Animexx
38-39	Händler und Aussteller
40-41	Craft n' Arts
42-43	Programm
44-45	Danksagung

Öffnungszeiten

Gelände

Samstag 10 - 22 Uhr

Sonntag 10 - 18 Uhr

Kasse

Samstag 9.30 - 20 Uhr

Sonntag 9.30 - 17 Uhr

Bring & Buy

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr

Gamesroom

Samstag 10.00 - 21 Uhr

Sonntag 10.00 - 18 Uhr

Pen and Paper/Trading Card/Spiele

Samstag 10 - 22 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr

Händlerbereich

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 11 - 17 Uhr

Maid café

Samstag 10.30 - 18 Uhr

Sonntag 10.30 - 17 Uhr

Craft n' Arts

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr

Eintrittspreise

Tageskasse

Conticket: 40,-

Samstag: 33,-

Sonntag: 25,-

Kinder bis 6 Jahre frei

ab 6 Jahre

Conticket: 25,-

Samstag: 16,-

Sonntag: 16,-

Um ein angenehmes und sicheres Erlebnis für alle zu gewährleisten, bitten wir euch, die folgenden Veranstaltungsregeln zu beachten.

Allgemeine Regeln

Die grundlegenden Verhaltensregeln der Hanami.

1. **Respektvoller Umgang:** Wir setzen auf ein friedliches Miteinander und erwarten respektvolles Verhalten gegenüber anderen Gästen, dem Veranstaltungspersonal und den Ausstellenden.
2. **Cosplay und Kostüme:** Cosplay ist ein wichtiger Bestandteil der Hanami. Bitte achtet darauf, dass eure Kostüme und Requisiten den geltenden Sicherheitsvorschriften entsprechen. Insbesondere müssen Waffenattrappen den Waffenregeln entsprechen und dürfen keine Gefahr darstellen.
3. **Fotografie:** Das Fotografieren ist grundsätzlich erlaubt, aber bitte respektiert die Privatsphäre anderer Gäste und fragt vorab um Erlaubnis, bevor ihr jemanden fotografiert.
4. **Alkohol- und Drogenverbot:** Auf dem Veranstaltungsgelände gilt ein striktes Verbot von Alkohol und illegalen Drogen. Zuwiderhandlung führt zum sofortigen Veranstaltungsausschluss.
5. **Rauchen:** Auch Rauchen ist weder auf dem Freigelände, noch in den Räumen gestattet.
6. **Sportgeräte mit Rollen aller Art:** (z.B. Inlineskates) haben ebenfalls auf dem Congelände nichts zu suchen.
7. **Sicherheit und Anweisungen:** Aus Sicherheitsgründen ist den Anweisungen des Personals stets Folge zu leisten. Im Notfall haben die Anweisungen des Sicherheitspersonals Vorrang.
8. **Müllvermeidung und Umweltschutz:** Wir bitten euch, Müll zu vermeiden und die bereitgestellten Recyclingmöglichkeiten zu nutzen. Lasst uns gemeinsam auf die Umwelt achten.
9. **Verbot von Werbung und Handel:** Das Verteilen von Werbematerial oder der Verkauf von Waren ohne vorherige Genehmigung ist nicht gestattet.

10. Verlorene Gegenstände: Bei Verlust oder Fund von Gegenständen wendet euch bitte an das Fundbüro oder die Informationsstände.
11. Ausweispflicht: Ein gültiger Personalausweis oder Reisepass muss mitgeführt werden, insbesondere da Ausweiskontrollen nach 22.00 Uhr jederzeit möglich sind.
12. Eintrittsregelung: Kinder unter 14 Jahren dürfen die Veranstaltung nur in Begleitung einer volljährigen Person besuchen. Ab 6 Jahren wird ein Ticket benötigt, was man beim rein und rausgehen scannen lassen muss.
13. Mitbringen von lebenden Tieren: Das Mitbringen von Haustieren oder anderen lebenden Tieren ist auf dem Veranstaltungsgelände nicht gestattet. Ausnahmen bilden lediglich offiziell anerkannte Assistenztiere, die entsprechend gekennzeichnet sein müssen. Wir bitten um Verständnis für diese Regelung, die im Interesse der Sicherheit und des Wohlergehens aller Teilnehmenden sowie der Tiere selbst getroffen wurde.
14. Tickets: Bitte stellt sicher, dass ihr euer Ticket immer bei euch habt. Druckt es euch aus oder nehmt euch eine Powerbank mit, damit ihr sicher seid, dass euer digitales Ticket immer abgerufen werden kann.
15. Essen und Trinken: Bitte nehmt offene Speisen oder Getränke nicht mit ins Gebäude, sondern verzehrt sie draußen.

Jugenschutz

- Kinder unter 14 Jahren benötigen eine erwachsene Begleitperson*.
- Jugendlichen von 14 bis einschließlich 15 Jahren ohne erwachsene Begleitperson ist der Aufenthalt nur bis 22.00 Uhr gestattet.
- Jugendlichen von 16 bis einschließlich 17 Jahren ohne erwachsene Begleitperson ist der Aufenthalt nur bis 24.00 Uhr gestattet.

*Erziehungsberechtigte/r oder eine von dem/der/den Erziehungsberechtigten schriftlich autorisierte volljährige Person.



Hausordnung

Die Rhein-Mosel-Halle und das Kurfürstliche Schloss (nachfolgend auch Versammlungsstätte genannt) werden durch Koblenz-Kongress ein Eigenbetrieb der Stadt Koblenz, (nachfolgend Betreiberin genannt) betrieben. Die Hausordnung gilt für die Versammlungsstätte und das zugehörige Außengelände. Sie gilt für alle Personen, die die Versammlungsstätte oder das Gelände betreten oder sich dort aufhalten. Das Hausrecht üben die Betreiberin und beauftragte Dritte (Veranstalter) aus.

Zutritt

Die Betreiberin ist berechtigt, den Zutritt zum Gelände – insbesondere zur Halle – für Besucher, Aussteller und sonstige Dritte einschränkend zu regeln, so z. B. den Zutritt nur gegen Vorlage eines Eintrittsausweises bzw. einer Eintrittskarte zu gestatten und die Einhaltung der Zutrittsbedingungen zu kontrollieren.

Kinder und Jugendliche

Der Zutritt ist Kindern und Jugendlichen bis zum vollendeten 14. Lebensjahr nur in Begleitung Erwachsener gestattet. Abweichende Regelungen werden besonders bekannt gegeben. Jugendliche von dem vollendeten 14. Lebensjahr an haben wie Erwachsene uneingeschränkten Zutritt. Veranstaltungsbezogene Sonderregelungen, z.B. „nur für Fachbesucher“ bleiben unberührt. Mitarbeiter der Betreiberin und der von ihm beauftragten Bewachungsunternehmen, sind berechtigt, Ausweiskontrollen auf dem Gelände durchzuführen. Personen, die ohne gültigen Eintrittsausweis angetroffen werden oder sich in sonstiger Weise unberechtigt in der Halle oder auf dem Gelände aufhalten, haben unverzüglich das Gelände zu verlassen.

Garderobe-, Taschen- und Körperkontrollen

Für Wertgegenstände, Geld, Schlüssel in abgegebenen Taschen, Rucksäcken oder abgegebener Garderobe wird keine Haftung übernommen!

Aus Sicherheitsgründen kann das Verbot der Mitnahme von Taschen und Rucksäcken sowie die Verpflichtung zur Abgabe von Taschen, Rucksäcken und Garderobe zu den ortsüblichen Entgelten angeordnet werden. Soweit keine entsprechenden Verbote bestehen, muss der Besucher damit rechnen, dass Taschen- und Körperkontrollen durchgeführt und mitgeführte Behältnisse, Mäntel, Jacken und Umhänge, auf ihren Inhalt kontrolliert werden. Besucher, die mit der Sicherstellung von Gegenständen, die zu einer Gefährdung der Veranstaltung oder von Besuchern führen können, durch den Einlass- oder Ordnungsdienst nicht einverstanden sind, werden von der Veranstaltung ausgeschlossen. Ein Anspruch der zurückgewiesenen Besucher auf Erstattung des Eintrittsgeldes besteht nicht.

Alkohol und Drogen

Personen, die erkennbar unter Alkoholeinfluss oder Drogeneinwirkung stehen, werden von der Veranstaltung ausgeschlossen. In der Versammlungsstätte besteht Rauchverbot. Die entsprechenden Hinweise sind zu beachten.

Pfleglicher und Schonender Umgang

Alle Einrichtungen der Versammlungsstätte sind pfleglich und schonend zu benutzen. Innerhalb der Versammlungsstätte hat sich jeder so zu verhalten, dass kein anderer geschädigt, gefährdet oder – mehr als nach den Umständen unvermeidbar – behindert oder belästigt wird. Speisen und Getränke dürfen grundsätzlich nicht in die Rhein-Mosel-Halle/in das Kurfürstliche Schloss mitgenommen werden.

Jegliches Verhalten, das den ordnungsgemäßen Ablauf der Veranstaltung stört oder in sonstiger Weise gegen die berechtigten Interessen der Betreiberin verstößt, ist zu unterlassen, insbesondere:

- jede nicht zugelassene gewerbliche Tätigkeit auf dem Veranstaltungsgelände (insbesondere das Anbieten von

- Gegenständen und Leistungen aller Art – entgeltlich oder unentgeltlich);
- das nicht genehmigte Verteilen oder Aushängen von Flugblättern, Werbeschriften, Plakaten, Zeitschriften usw. sowie das Anbringen von Aufklebern aller Art;
 - das Mitnehmen von Tieren; Ausnahmen: Führungshunde für Behinderte, Blindenhunde, Diensthunde;
 - die Verunreinigung der Hallenbereiche oder des Freigeländes sowie jegliches Verhalten, das die Umwelt belastet oder gefährdet;
 - das Benutzen von Fahrrädern, Rollern, Kickboards, Rollschuhen, Inline-Skates, Skateboards und vergleichbaren Fortbewegungsmitteln in der Versammlungsstätte und auf dem Gelände;
 - nicht genehmigte Versammlungen und Aufzüge aller Art.

Das Mitführen folgender Sachen ist verboten:

- Waffen oder gefährliche Gegenstände sowie Sachen, die, wenn sie geworfen werden, bei Personen zu Körperverletzungen führen können
- Gassprühflaschen, ätzende oder färbende Substanzen oder Druckbehälter für leicht entzündliche oder gesundheitsschädigende Gase, ausgenommen handelsübliche Taschenfeuerzeuge
- ehältnisse, die aus zerbrechlichem oder splitterndem Material hergestellt sind
- Feuerwerkskörper, Raketen, bengalische Feuer, Rauchpulver, Leuchtkugeln und andere pyrotechnische Gegenstände
- Fahnen oder Transparentstangen, die nicht aus Holz sind, die länger als 2 m sind oder deren Durchmesser größer als 3 cm ist
- mechanisch und elektrisch betriebene Lärminstrumente
- grundsätzlich mitgebrachte Getränke und Speisen
- rassistisches, fremdenfeindliches und radikales Propagandamaterial
- Videokameras oder sonstige Ton- oder Bildaufnahmegeräte (sofern keine entsprechende Zustimmung des Veranstalters vorliegt)

Lautstärke bei Musikveranstaltungen

Der Veranstalter ist verpflichtet, die Besucher darauf hinzuweisen, falls durch seine Veranstaltung im Publikumsbereich Schallpegel erreicht werden können, die zur Entstehung eines dauerhaften Gehörschadens beitragen können. Zur Reduzierung des Schädigungsrisikos empfehlen wir insbesondere die Nutzung von Gehörschutzmitteln. Der Veranstalter weist bei solchen Veranstaltungen auf entsprechende Risiken im Eingangsbereich der Versammlungsstätte hin und stellt den Besuchern auf Verlangen Gehörschutzstöpsel kostenlos zur Verfügung. Es gelten die Vorschriften laut TA Lärm (Schutz der Nachbarschaft), DGUV V3 (Schutz der Beschäftigten), DIN 15905 Teil 5 (Schutz des Publikums).

Recht am eigenen Bild

Werden durch Mitarbeiter der Betreiberin, durch den Mieter/Veranstalter oder beauftragte Unternehmen Fotografien, Film- und/oder Videoaufnahmen im Bereich der Versammlungsstätte zur Berichterstattung oder zu Werbezwecken hergestellt, darf die Aufnahmetätigkeit nicht behindert oder in sonstiger Weise beeinträchtigt werden. Alle Personen, welche die Versammlungsstätte betreten oder sich dort aufhalten, werden durch die vorliegende Hausordnung auf die Durchführung von Foto-, Film- und Videoaufnahmen im Bereich der Versammlungsstätte hingewiesen. Aufnahmen der Teilnehmer und Besucher von Veranstaltungen können, ohne dass es einer Einwilligung des Betroffenen bedarf, nach der Vorschrift des § 23 des Gesetzes betreffend das Urheberrecht an Werken der bildenden Künste und der Photographie (KunstUrhG) veröffentlicht werden.

Hausverbote

die durch die Betreiberin ausgesprochen werden, gelten für alle laufenden und künftigen Veranstaltungen, die in der Versammlungsstätte durchgeführt werden. Über die Aufhebung eines Hausverbots entscheidet die Betreiberin auf Antrag nach billigem Ermessen.

Cosplay Waffenregeln

Jede Waffe ist grundsätzlich als GELADEN zu betrachten! Ein verantwortungsvoller Umgang ist auch mit Imitaten zwingend notwendig. Zielt nicht ohne vorheriges Einverständnis auf andere Personen, in Räume oder aus Räumen heraus!

A. Verbotene Waffen und Gegenstände

Verbotene Waffen und Gegenstände dürfen keinesfalls zur Veranstaltung mitgebracht werden. Der Versuch, dennoch damit auf das Gelände zu kommen, hat sofortiges Hausverbot und eine strafrechtliche Anzeige zur Folge.

Dabei spielt es keine Rolle, ob die mitführende Person im Besitz eines gültigen Waffenscheins ist.

Beim Tragen und Führen der Waffen in der Öffentlichkeit gilt natürlich das allgemeine Waffengesetz.

Verbotene Waffen und Gegenstände:

- Funktionstüchtige Schusswaffen nach Waffengesetz inklusive Munition.
- Explosivkörper und Pyrotechnik (Feuerwerk, Rauch, ...).
- Gaspistolen, Luftdruckwaffen (Geschossenergie nicht ausschlaggebend).
- inklusive Munition (einschließlich Akkus, Batterien, CO²-Kapseln, ...).
- Schlagringe.
- Wurfwaffen.
- Stahlruten.
- Totschläger.
- Würgewaffen (z. B. Eisenketten) ohne Sollbruchstelle.
- Nunchakus.
- Baseballschläger aus Holz oder Metall.
- Hieb- und Stichwaffen mit Metallklinge (egal ob scharf oder stumpf).
- Peitschen aller Art.
- Spritzen und Nadeln, sofern medizinisch nicht notwendig oder eindeutig als Attrappe erkennbar.
- Konfettikanonen.
- Funktionsfähige Wasserpistolen, Wasserbomben.
- Taser (unabhängig, ob ein Prüfsiegel vorhanden ist)
- Pfefferspray / Tier-Abwehrspray.
- Alle weiteren Gegenstände, die dem Waffengesetz Anlage 2 unterliegen

B. Beanstandete Waffen und Gegenstände

Beanstandete Waffen und Gegenstände werden nach der Begutachtung beim Waffencheck bzw. einem separaten Raum gelagert. Werden diese Gegenstände für Fotos oder den Auftritt beim Bühnenprogramm benötigt, merkt dies bei Abgabe am Waffencheck (und bei der Anmeldung) an, da für diese andere Kennzeichnungen verwendet werden und eine Liste ausgefüllt werden muss. Sie werden dann nach Absprache von einem Teammitglied der Hanami in den Fotoraum bzw. zur Bühne gebracht und dürfen ausschließlich dort getragen werden. Anschließend werden sie von einem Teammitglied der Hanami wieder zurück zum Waffencheck gebracht. Beim Verlassen der Veranstaltung sind beanstandete Waffen wieder abzuholen. Nicht abgeholte Waffen werden als Fundsache behandelt.

Beanstandete Waffen und Gegenstände:

- Waffen und Gegenstände mit einer Gesamtlänge ab 150 cm.
- Airsoftwaffen sind (beanstandet) nur erlaubt, wenn sie nicht mehr schussfähig sind. Hierzu sind die inneren Mechanismen und Elektronik-Teile auszubauen.
- Airsoftwaffen gelten im öffentlichen Raum als Anscheinswaffen und müssen in einem gesicherten Behälter transportiert werden.
- Lange Schusswaffen müssen gut sichtbar mit farbigem Klebeband an drei Stellen gekennzeichnet sein.
- Beim Betreten des Gebäudes müssen lange Schusswaffen am Waffencheck abgegeben werden.
- Spielzeug-Schusswaffen und deren Projektile (z. B. NERF, Dart Zone, X Shot, etc.).
- 3D-gedruckte Waffen unterlaufen am Waffencheck einer Einzelprüfung.
- Anscheinswaffen, die korrekt geführt sind oder den Sonderfällen unterliegen.
- Anscheinswaffen müssen grundsätzlich mit farbigem Klebeband gut sichtbar gekennzeichnet werden. An drei Stellen bei Langwaffen, an zwei Stellen bei Pistolen.
- Weitere Informationen – bitte beachten!: § 42a WaffG – Einzelnorm (gesetze-im-internet.de)
- Massive Stäbe oder Rohre aus Holz, Metall, GFK („Fiberglas“), Hartplastik oder Kombinationen davon, auch mehrteilig (z. B. Bambusschwerter, Lanzen, Speere etc.).
- Waffen, Stäbe und andere Gegenstände aus einer Kombination von Holz oder Metall und eventuell verarbeiteten anderen Materialien, wenn der Holz-/ Metallanteil überwiegt.
- Waffen aus Holz, Gießharz und Hartplastik (massivem Plastik; im Vergleich zu Hohlplastik – lediglich die äußere Form aus Plastik, innen hohl).
- Pfeile und Bolzen aller Art für Bogen und Armbrust, unabhängig vom Material (außer sie sind fest im Köcher verklebt).
- Laserpointer aller Art.
- Ketten, Leinen, Reitgerten u. ä. ohne Sollbruchstellen und mit funktionsentsprechender Schlagkraft.
- Skateboards, Waveboards, Longboards und ähnliche Gegenstände.
- Bowling- und Kegelkugeln.
- Theaterutensilien (Einzugmesser, Bruchstellenketten, präparierte und somit leicht zerbrechliche Stuntgegenstände und Waffen, sofern sie nicht gegen verbotene Regeln verstoßen).

Wir behalten uns das Recht vor, sperrige Gegenstände wie Instrumente oder Schirme einzubehalten sowie andere Accessoires, die dem Cosplayzweck dienen und von uns als Risiko eingeschätzt werden.

C. Erlaubte Waffen und Gegenstände

Erlaubte Waffen und Gegenstände haben eine Gesamtlänge bis 150 cm und dürfen während der gesamten Veranstaltung getragen werden. Auch im Falle einer auseinandernehmbaren Waffe zählt die Gesamtlänge. Sind Teile von einer solchen Waffe akzeptiert, kann der überflüssige/zu große Teil beim Waffencheck hinterlegt werden.

Erlaubte Waffen und Gegenstände:

- Waffenimitationen aus Schaumstoffen, Gummi, Pappe, Pappmaché, Hohl-, LARP-Waffen („Live Action Role Play“ – im allgemeinen Schaumstoff- oder Latex-Nachbildungen mit Stabilisationskern aus Fiberglas oder weichem Plastik) mit Ummantelung aus cosplay-tauglichen Materialien (Worbla, Cosplayflex).
- Waffen und Stäbe aus einer Kombination von Holz oder Metall und/oder Pappe/Pappmaché/Plastik/Weichmaterial, wenn der Holz-/ Metallanteil nicht überwiegt.
- Airsoft-Kurzwaffen (Pistolen) sind erlaubt, wenn die inneren Mechanismen und Elektronik ausgebaut sind.
- Grundsätzlich müssen alle Pistolen im Holster getragen und dürfen nur für Fotos herausgenommen werden. Sie müssen außerdem gut sichtbar mit farbigem Klebeband an zwei Stellen gekennzeichnet sein.
- Stäbe, die zwar gegen oben genannte Satzung verstoßen, bei denen aber deutlich erkennbar ist, dass sie nur zur Stabilisierung dienen. Diese müssen vollständig mit Polstermaterial ummantelt sein.
- Baseballschläger aus Weichschaumstoff oder Hohlplastik.
- Bögen ohne funktionierende Sehne und Köcher (Pfeile sind beanstandet, außer sie sind fest im Köcher verklebt).

Cosplay - Regeln

A. Verbotene Kostüme

- Die Darstellung realer politischer, religiöser oder militärischer Uniformen ist nicht erlaubt. Insbesondere Uniformen mit Abzeichen aus der Gegenwart. Einschließlich Namen und Abzeichen aktiver Dienstleistungen & Gruppierungen (z.B. SWAT, GSG, etc.). Weitere Informationen hier: https://www.gesetze-im-internet.de/versammlg/_3.html
- Wir bitten bei der Darstellung von Zeichen und Symbolen §86a des StGB zu beachten (z.B. Hakenkreuze, schwarze Sonne und andere Nazi-Symboliken, etc.) Dies gilt auch für Symbole mit hohem Verwechslungscharakter. Weitere Informationen hier: Rechtsextremismus: Symbole, Zeichen und verbotene Organisationen (verfassungsschutz.de)
- Scharfe Ecken, Kanten, Spikes, o.ä. an Kostümen und Zubehör, sofern kein weiches, verformbares Material dafür verwendet wird.
- Nieten und Stacheln aus Metall, egal welche Länge.
- Metallverstärkte Kleidungsstücke (auch Schuhe), deren Metall nicht direkt erkennbar ist, sind nicht erlaubt. Weitere Beispiele: Taktische Handschuhe, verstärkte Knieschoner, etc.
- Kostüme dürfen nicht zu freizügig sein, d.h. Oberkörper, Intimbereich und Gesäß müssen ausreichend von Kleidung oder Kostümteilen bedeckt sein – das gilt für alle Geschlechter.
- Generell nicht erlaubt sind Kostüme mit Ketten, Fesseln, Hundeleinen oder Ähnlichem aus Metall oder anderem, festem Material. Falls diese abnehmbar sind, sind diese Teile beim Waffencheck abzugeben. Ist dies nicht möglich, ist kein Zutritt zu den Räumen der Hanami gestattet.

B. Beanstandete Kostüme

Cosplays, welche auf nachfolgende Regeln dieser Kategorie („Beanstandete Kostüme“) zutreffen, können im Vorfeld mit dem Team der Hanami abgestimmt werden.

Die Hanami möchte ein Ort für Toleranz, Respekt, umsichtiges Handeln sowie der Vielfalt sein. Bitte achtet bei der Gestaltung eurer Cosplays darauf, dass Ihr keine Bevölkerungsgruppe, Ethnie oder Kultur diskriminiert oder beschämt.

- Motorradhelme sind am Waffencheck/Garderobe abzugeben und können für Fotos temporär geholt werden.
- Gasmasken, Sturmhauben oder sonstige Vollmasken sind im Vorfeld mit dem Hanami-Team abzustimmen. Diese dürfen nur für Fotos aufgesetzt werden.
- Rüstungsteile (sichtbar) aus Metall müssen fest am Körper befestigt sein, lose Teile müssen dem Waffencheck vorgestellt werden
- Besucher:innen mit Vollmetallrüstungen müssen von einer Person ohne Sicht-/Bewegungseinschränkung begleitet werden.
- Wir behalten uns vor, zu gruselige Cosplays (z.B. diverse Horror-Charaktere) abzulehnen.
- Darstellungen von realen, menschlichen Hautfarben, welche nicht der eigenen entsprechen, sind nicht erlaubt (Brown- / White- / Blackfacing). Nicht natürliche menschliche Hautfarben sind hingegen erlaubt.
- Make-up, Kunstblut, Farben sowie zum Kostüm gehörige „Verschmutzungen“ dürfen nicht abfärben.
- Pornografische Darstellungen sind nicht erlaubt. z.B. Ahegao Pullover, Dakimakura, Fahnen, Schilder, etc. Bei freizügigen Motiven müssten Geschlechtsmerkmale verdeckt sein.

C. Erlaubte Kostüme

- Fur-, Morphsuits/Zentais sind grundsätzlich erlaubt. Abschreckende oder nicht kindgerechte Suits sind im Vorfeld mit dem Hanami-Team abzustimmen.
- Alltagsgegenstände wie z.B. handelsübliche Gehstöcke (die medizinisch notwendig sind), Musikinstrumente und Regenschirme sind erlaubt.
- Kontaktlinsen jeder Art sind erlaubt.
- Der Umwelt zuliebe versucht bitte auf alle Formen von Glitzer zu verzichten.

Maximalmaße für ausladende Kostüme:

- Röcke/Kleider: max. 1,50 m Durchmesser.
- Schleppen ab 30 cm Länge müssen hochgesteckt / getragen werden.
- Schweiße: maximale Länge bis zum Boden.
- Feststehende Flügel: max. 1,50 m Spannweite insgesamt.
- Ausklappbare Flügel dürfen eine Spannweite von 2 m erreichen. Im eingeklappten Zustand dürfen sie 1,50 m Spannweite nicht überschreiten. Diese bitte nur für Fotos und bei ausreichend Platz ausstrecken.
- Höhe des Kostüms inklusive aller Bestandteile: max. 2,50 m
- Stacheln entsprechender Arm- und Halsbänder sowie Gürtel dürfen maximal 10 cm (Empfehlung: 5 cm) lang sein. Sie müssen außerdem stumpf und aus weichem Material (z.B. Schaumstoff) sein.
- Sollten ausladende Kostüme bzw. deren Teile den Ablauf der Convention stören, behalten wir uns das Recht vor, die Teile am Waffencheck einzuziehen.



Lageplan

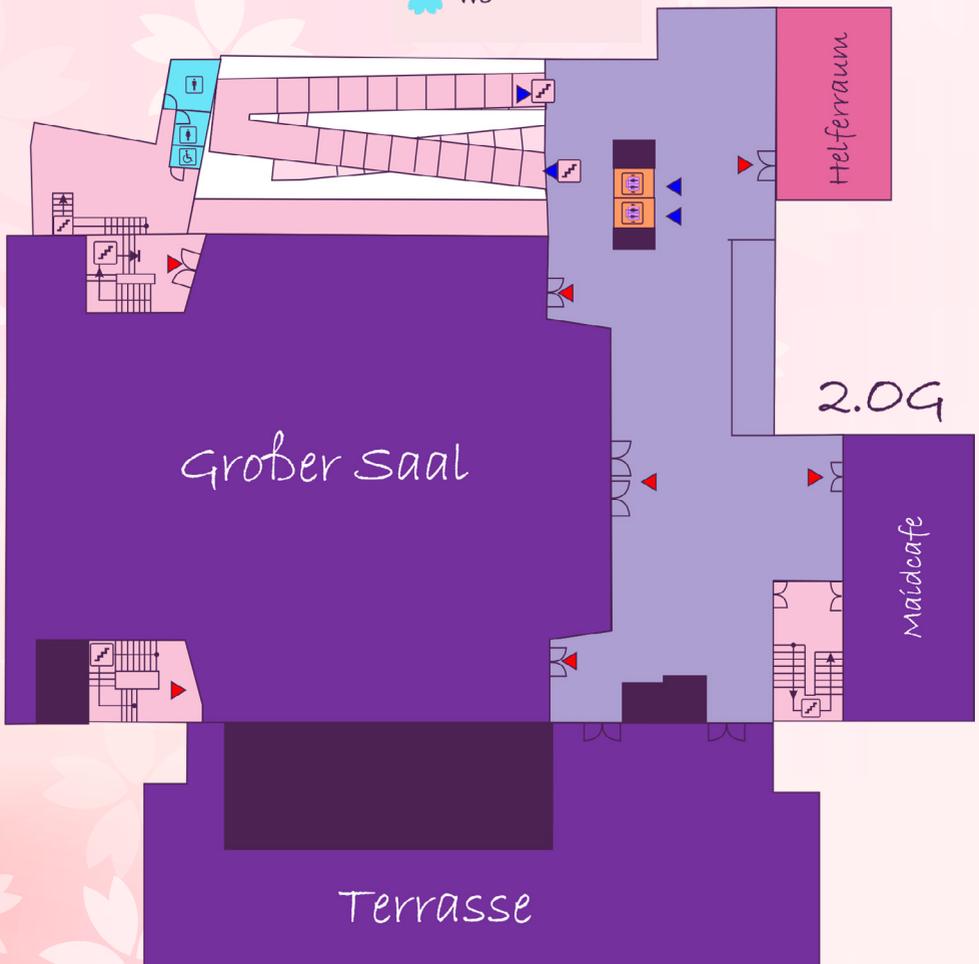


Lageplan



Lageplan

-  Points of Interest
-  Händler/Aussteller
-  Programm
-  Craft w' Art
-  Aufzüge
-  WC



Lageplan



-  Points of Interest
-  Händler/Aussteller
-  Programm
-  Craft n' Art
-  Aufzüge
-  WC



Back to Koblenz –

wir freuen uns im Jahr 2024 wieder zu Gast auf der Hanami zu sein. Bei der diesjährigen Einzelmeisterschaft können Cosplayer:innen ihr Können präsentieren. Ob Realserie, Anime, Manga oder Film – alles ist erlaubt, solange es eine lizenzierte Vorlage hat. Zeig auf der Hanami-Bühne deine Liebe für Cosplay. Die besten Teilnehmer:innen ziehen in das Finale ein und dürfen sich im Oktober mit den Besten der Besten Deutschlands auf der Frankfurter Buchmesse messen.

Nutze deine Chance und melde dich an! Alles rund um die DCM, unsere Anmeldung & das Regelwerk findet ihr unter <https://www.dcm-cosplay.de>

Großer Saal

Samstag

14.15 - 16.00 Uhr



Hanami Idol 2024

Großer Saal

Sonntag

13.45 - 15 Uhr

Deutschland sucht das nächste Topmodel, den nächsten Superstar oder den besten Koch.

Es gibt viele Wettbewerbe, doch nur wir suchen die ZWEI/DREI spontansten und verrücktesten Cosplayer!

“Was ist das denn schon wieder für ein Wettbewerb?”,
wirst du dich sicherlich fragen?

Dahinter steckt unser verrückter, tollkühner und beliebter Wettbewerb “Mr. & Mrs. Hanami” im neuen Gewand, mit einem neuen Grundsatz:

Ab jetzt ist es ein geschlechter unabhängiger Wettbewerb und das Publikum sucht nun die ZWEI/DREI lustigsten und tollkühnsten Favoriten.
Welche Musik wird für dich gespielt? Welche Aufgabe wirst du dabei erfüllen müssen? Du willst einen Laufsteg voller Überraschung und Spaß? Reguläre Cosplaywettbewerbe sind dir zu „normal“?

Du willst Antworten zu diesen Fragen und du bist mutig genug für einen spontanen Auftritt?

Dann bist du hier genau richtig!

Zeige dein Kostüm und begeistere innerhalb von 60 Sekunden auf der Bühne, zu einer zufälligen Aufgabe, zu einer zufälligen Musik, mit deiner Spontanität und Kreativität. Zögere nicht lang und melde dich an, denn es gibt nur 20/30 Startplätze!

Wir freuen uns auf dich.

Hanami Idol ~ die etwas andere Cosplay-Modenschau

Anmeldung bis 25.05.2024 um 23.59 Uhr über die Webseite der Hanami.

Wettbewerb startet am 26.05.2024 um 13.45 Uhr.

Treffpunkt für angemeldete Teilnehmer um 13.00 Uhr vor der großen Bühne.

Eigene, mitgebrachte Musik kann leider nicht genutzt werden und für die Teilnahme muss vor Ort eine Datenschutzerklärung ausgefüllt werden.

Der Gamesroom S*Vv*A*M*P feiert gemeinsam mit der Hanami Con Meets Festival den Einstand in der Rhein-Mosel-Halle in Koblenz und öffnet auch in diesem Jahr wieder seine Türe zur Games Area, wo euch beliebte Multiplayer-Klassiker von Nintendo wie Mario Kart 8 Deluxe, Super Smash Bros. Ultimate und Mario Strikers: Battle League Football, aber auch die aktuellen Beat 'em Ups aus dem Hause Capcom mit Street Fighter 6 und Bandai-Namcos Tekken 8 auf allen gängigen Konsolenplattformen wie Nintendo Switch, Sony PlayStation 5, Microsoft Xbox Series X und Meta Quest 3 erwarten.

Natürlich steht auch dieser Gamesroom wieder ganz im Zeichen von Bewegung, Tanz und Schweiß, wenn ihr euch wieder die VR-Brille aufsetzt und zu heißen Beats auf euch zufliegende farbige Blöcke in BeatSaber zerschneidet und ihr zu den abgefahrensten Tracks des Jahres bei Just Dance gemeinsam in ausgelassener Runde abzappeln dürft.

Ihr wollt lieber in eine Single Player-Welt eintauchen? Kein Problem! Spielt bei uns mit Titeln wie Square Enix' Final Fantasy VII – Rebirth oder Nintendos Mario RPG, Princess Peach: Showtime! und der Neuauflage eines Klassikers: Mario Vs. Donkey Kong die aktuellen Single Player-Highlights der letzten Monate an.

Selbstverständlich dürft ihr euch auch in diesem Jahr wieder bei spannenden Contests miteinander messen und uns dabei helfen, den unbestrittenen König der Hanami-Spiele zu küren. Meldet euch zu dem jeweiligen Contest-Tag zur Anmeldung einfach direkt an unser freundliches Gamesroom-Personal vor Ort. Aber wartet nicht zu lange – die Anmeldung ist auf 32 Personen pro Turnier begrenzt.



Öffnungszeiten:

Samstag 10.00 - 21 Uhr

Sonntag 10.00 - 17 Uhr



Hier könnt ihr unsere Contest-Zeiten sehen:

Samstag:

15.00 Uhr

Gamesroom Striker Contest (Hanami-Edition)

18.00 Uhr

Gamesroom Smash Contest (Hanami-Edition)

Sonntag:

12.00 Uhr

Gamesroom Kart Contest (Hanami-Edition)

15.00 Uhr

Tekken 8

Weitere Informationen über unsere Contests wie den Anmeldestatus, die Regelwerke und eine Live-Übersicht über die Turnierbäume findet ihr auch unter

<https://svvamp.challenge.com/de>

Schaut vorbei – wir freuen uns auf euren Besuch!

Game on!

Maidcafé

Aurora



Von Sonnenaufgang bis Sonnenuntergang genießt ihr eine grandiose Zeit bei uns. Wir sind ein Maid & Butler Café und ein Projekt des Animexx e.V. Unser Ziel ist es, euch die Welt der japanischen Maids & Butler auf unsere eigene Art und Weise näherzubringen. Bei lustigen Spielen, leckeren Speisen und Getränken könnt ihr für einen kurzen Moment dem Alltag entfliehen.

Wir vereinen deutsche & japanische Cafékultur und präsentieren euch dieses einzigartige Gefühlserlebnis! Unsere Maids und Butler freuen sich auf euren Besuch.





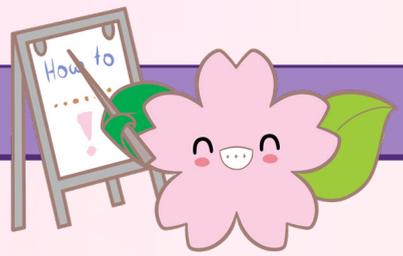
Öffnungszeiten des Cafés

Samstag: 10.30 Uhr bis 18.00 Uhr
(17.30 Einlassstop)

Sonntags: 10.30 bis 16.00
(15.30 Einlassstop)



Workshops



🌸 Build your own Haro

Workshopleiter: Lumien

Zeit: Sa 18.45-19.45 Uhr

Workshopraum 3

Du hast Bock auf Modellbau?
Ganz ohne Farben? Ohne viel Dreck?
Dazu einfache Anleitungen?

Dann ist GUNPLA genau der richtige Einstieg für dich!

Mit einfachen Anleitungen und Utensilien begleite ich dich auf deinem Weg in dieses kreative Hobby mit Suchtgefahr!

In diesem Workshop bauen wir zusammen das Gundam-Maskottchen „Haro“, welches ihr als Erinnerung mit nach Hause nehmen dürft. Der Workshop ist speziell für Neueinsteiger ausgelegt.

Kinder dürfen in Begleitung eines Erziehungsberechtigten teilnehmen.

Teilnahme auf 10 Personen begrenzt!

📍 Lumienkitromance

🌸 Japanisch von Otakus für Otakus

Workshopleiter: Sprachdose

Zeit: Sa 13.00-14.00 Uhr

Sa 14.00-15.00 Uhr

Workshopraum 2

Otaku - japanisch für Nerds, Geeks, Fans mit großer Leidenschaft.

Sie sprechen ihre eigene Sprache, die kreativer und ausgefallener ist als das Japanisch, das in Lehrbüchern steht.

Erfahrt im Vortrag mit Konferenzdolmetscherin und Übersetzerin sprachdose, wie ihr eure Weebigkeit besonders weebig ausdrücken könnt.

📍 Sprachdose

🌸 Modelkits - damals und heute

Workshopleiter: Lumien

Zeit: So 10.30-12.00 Uhr

Workshopraum 2

Was sind Modelkits überhaupt?
Und woher kommt die Bezeichnung Garage Kits?

Hat das zu Zeiten von 3D-Druckern überhaupt noch eine Bedeutung?

Von der Idee bis zur fertigen Figur erhaltet ihr hier einen Einblick in das Thema. Ihr lernt verschiedene Arten von Bausätzen kennen und bekommt einen kleinen Überblick, was ihr zur Fertigstellung einer eigenen Figur alles benötigt.

Kommt mit mir auf eine fernöstliche Zeitreise des Modellbaus!

📍 Lumienkitromance

🌸 Time to fly - Flügel aber wie

Workshopleiter: Onjisan

Zeit: So 12.30-13.30 Uhr

Workshopraum 2

In diesem Workshop zeige ich euch wie ihr Flügel für euer Cosplay bauen könnt. Welches Material ist das richtige für mich? Echte Federn, lieber Foam oder doch das Geheimrezept Trittschalldämmung? Wie werden aus einzelnen Federn ein ganzes Flügelpaar und wie befestige ich die Flügel am Körper, um sie problemlos tragen zu können?

Diese Fragen sowie Tipps und Tricks für euer erstes paar Flügel werden euch in diesem Workshop anhand von Bildern und Beispielen zum Anfassen nähergebracht.

📍 Onji.san

(Feen) Flügel leicht gemacht

Workshopleiter: RiSparkle

Zeit: Sa 17.15-18.15 Uhr

Workshopraum 3

Wer kennt es nicht?

Mega Charakter und Mega Design!

Wäre nicht ein Problem: die Flügel!

Dabei ist es gar nicht so schwer diese zu bauen, meist sind es Kleinigkeiten und dieselben Fehler: falscher Draht oder falsche Halterung etc.

In diesem Theoretischen Workshop werden diese und andere Probleme angegangen und Tipps und Tricks weitergegeben und anhand fertiger Modelle gezeigt, wie das Endprodukt aussehen kann.

Achtung Glitzergefahr!

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

Posing für dynamische Bilder

Workshopleiter: La Ilusion Photography

Zeit: Sa 18.30-19.30 Uhr

Workshopraum 1

Zunächst werden hier die Basics des Posing beigebracht wie richtige Kopfhaltung (Schildkröten Technik), filigrane Handhaltung (unter anderem Fächer Methode) , Körperhaltung (was die An- und Entspannung beinhaltet) .

Danach wird anhand eines Models Tipps gegeben , wie man aus der Bewegung wie Drehung , Sprung die Posen hält , so dass der Fotograf in kurzer Zeit Bilder macht die auf dem Punkt sind. Auch bei Kleider / Tüll usw. wird gezeigt wie man diese halten muss damit sich schön fliegen und man die Zeit hat zu Posen ohne hektisch zu werden.

 laillusion_photography

Cosplay Accessoires

Workshopleiter: RiSparkle

Zeit: So 11.30-12.30 Uhr

Workshopraum 3

Jedes Charakterdesign besitzt mindestens eines: Accessoires!

Ob bei Idols die Ganzes Details, bei Adligen die Krone oder ganz klassisch eine Schleife.

Überall findet sich eines oder sogar mehrere. Hier gebe ich meine Erfahrungen weiter, wie man auch mit unkonventionellen Dingen die Accessoires nachbauen kann.

Es ist ein theoretischer Workshop mit Inspiration, Muse und Ideen.

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

 RiSparklecosplay

Schnitte und Zuschnitt

Workshopleiter: Blahmage

Zeit: Sa 11.00-12.30 Uhr

Workshopraum 1

Ihr möchtet etwas nähen, habt euren Stoff, aber wisst nicht so recht wie anfangen?

In unserem Workshop dreht sich alles um den nächsten Schritt: das Schnittmuster und den Zuschnitt eures Stoffs. Egal ob ihr ein Cosplay, etwas für den Alltag oder neue Klamotten für eure BJD nähen wollt – wir klären, wie ein Schnittmuster funktioniert, worauf ihr achten müsst, und welche Besonderheiten es beim Zuschnitt gibt.

Auch das Thema „wie ändere ich ein Schnittmuster für meine Zwecke ab, wenn ich keins finde das passt“ bekommt seinen Platz.

 _blahmage

A Guide to DYE for - Einstieg in das Färben von Stoffen

Workshopleiter: KuriCaetCosplay

Zeit: Sa 18.30-20.00 Uhr

Workshopraum 2

Den richtigen Ton zu treffen, ist nicht immer leicht – vor allem beim Färben von Stoffen.

Egal ob Synthetisch oder Naturfaser: Es ist alles möglich! Mit den richtigen Mitteln, Werkzeug, Geduld, Nerven und einem kleinen Topf voll Färbemittel am Ende der Baumwolle.

In meinem Workshop möchte ich euch den Frust und die Freuden des Stofffärbens vermitteln, den Workshopbesuchenden Tipps & Tricks an die Hand geben und allem voran die Wahl des richtigen Färbemittels näherbringen. Worauf geachtet werden muss und wie das optimale Ergebnis erzielt werden kann.

In meinen nun 8 Jahren Cosplayerfahrung habe ich mit vielen Stoffarten gearbeitet, mit unterschiedlichsten Färbemitteln gearbeitet und viel ausprobiert.

Wir starten mit den Basics der unterschiedlichen Färbemittel, welche Werkzeuge und welches Material benötigt werden und wie das ein- oder andere auch unkonventionell gefärbt werden kann. Schlechte Wortspiele gibt es noch dazu.

 kuricaet_cosplay

Performance und Wettbewerbe

Workshopleiter: Blahmage

Zeit: Sa 16.30-17.30 Uhr

Workshopraum 2

Dieser Workshop richtet sich an diejenigen, die wissen wollen, welche Arten von Cosplay-Wettbewerben es gibt und wo ihre Schwerpunkte liegen. Außerdem geht es hier um die Kostümplannung und wie man seine Aufführung am besten in Szene setzt.

 _blahmage

Selfmade Mini plushis - wir nähen zusammen eine Mini Katze

Workshopleiter: Karokitty

Zeit: Sa 14.30-16.00 Uhr

Workshopraum 2

In mehreren Schritten nähen wir in einer kleinen Gruppe eine kleinen Plüschkatzenkof per Hand.

Ich zeige ein paar einfache Stiche, Stelle fertig zugeschnittenen Stoff bereit und ihr lernt so das Nähen kein Hexenwerk ist.

Die Kätzchen dürfen zum Schluss mit Schleifen oder Tierknöpfchen geschmückt werden.

Max. Teilnehmer 8

 karokitty3

Zeichnet euer Lieblingstier/Haus- tier im Anime-Stil

Workshopleiter: Akairos Art

Zeit: Sa 15.00-16.30 Uhr

So 14.15-15.45 Uhr

Workshopraum 1

Tauche ein in die faszinierende Welt des Anime-Stils und lass uns gemeinsam deine liebsten tierischen Gefährten zum Leben erwecken! Egal, ob du ein blutiger Anfänger bist oder bereits Erfahrung hast, dieser Workshop ist für jeden, der die Magie des Zeichnens entdecken möchte.

Ich werde dir nicht nur die Grundlagen zeigen, sondern auch Tipps und Tricks teilen, um deinen ganz eigenen Stil zu entwickeln. Denn jeder von uns hat etwas Besonderes, das nur darauf wartet, entdeckt zu werden!

Maximale Teilnehmer Anzahl 20 Leute.

 akairos_art

Laß uns eine Character-Mütze nähen!

Workshopleiter: Bunnysworld

Zeit: Sa 12.45-14.45 Uhr

Workshopraum 1

Gestalte deine individuelle Mütze mit deinem Lieblings-Character!

Du wolltest schon immer mal eine Mütze, die sonst keiner hat? Du magst es lustig und möchtest der Welt zeigen, welcher Anime-Character dein Liebling ist? Oder welches japanische Essen du magst? Oder einfach eine Mütze gestalten, die zu dir paßt?

Dann bist du hier richtig!
Nähkenntnisse sind von Vorteil, aber nicht zwingend Voraussetzung.

Maximal 15 Personen.

 bunnyswabbit

Versicherungen für Künstler

Workshopleiter: Scarlet Flame

Zeit: Sa 11.30-12.30 Uhr

Workshopraum 2

In unserer Szene machen sich immer mehr Personen selbstständig im Künstlerischen.

Sei es nebegewerblich oder hauptberuflich. Doch viele wissen nicht, was alles dazu gehört. In meinem Vortrag erkläre ich alles zum Versicherungsbereich.

Von Krankenversicherung über Haftpflicht und gesetzliche Unterschiede.

Als Versicherungsfachfrau habe ich das Wissen und die Erfahrung in diesem Bereich. Ich arbeite seit 2016 in diesem Beruf

 Scarletrogue

Blumenschmuck Herstellen mit Nadel & Faden

Workshopleiter: Yohko

Zeit: So 10.45-12.15 Uhr

Workshopraum 1

Ich möchte zeigen, das jeder mit der Nadel umgehen kann und möchte dabei Blumen herstellen.

Die aus Stoffen hergestellt werden und mit Blütenkelchen, Perlen, Blütenstempel u. v. m. verziert werden können um dann auf Haarreifen/Spangen, Buttons oder zu Anhänger verarbeiten könnte oder auch zu einem kleinen Nadelkissen.

Vom auf Zeichen, ausschneiden, Nähen und aufkleben bis zum fertigen Produkt möchte ich es den Mädels und auch Jungs zeigen was so in Ihnen steckt und das es nicht so schwer ist mit einer Nadel umzugehen.

Maximale Teilnahme 20 Personen.

 Yohkos Atelier

Bootcovers

Workshopleiter: Scarlet Flame

Zeit: So 12.45-13.45 Uhr

Workshopraum 1

Jedes Mal neue Schuhe für ein cosplay kaufen? Die perfekten gibt es nicht oder sind sehr teuer?

Kein Problem,ich zeige euch, wie man diese selber macht.

Ich habe mehrere Möglichkeiten zur Auswahl, wie man die bootcovers nähen kann, Inkl tips und Tricks, dass auch alles funktioniert. Und plötzlich ist es alles kein Hexenwerk mehr

 Scarletrogue

 **Pen & Paper -**
Alles was du wissen musst!

Workshopleiter: Carolina Möbis

Zeit: Sa 17.00-18.00 Uhr

Workshopraum 1

Du findest Pen & Paper spannend, hast aber keine Ahnung, wie du anfangen sollst, oder gar die Spielleitung übernehmen?

Die Rollenspielautorin Carolina Möbis verschafft dir einen Überblick über die gängigsten Systeme, gibt Spielleitertipps und hilft dir einen Einstieg in das faszinierende Hobby zu finden.

 carolinamoebis

 **Schreibworkshop:**
Die Geheimnisse der Magie

Workshopleiter: Yamato

Zeit: So 15.15-16.45 Uhr

Workshopraum 3

Braucht Magie ein System?

Ist Logik wichtiger als Kreativität und Phantasie?

Diesen Fragen wollen wir im Schreibworkshop nachgehen. Wenn ihr also Fantasy, Horror, Sci-Fi, oder ein verwandtes Genre schreibt oder schreiben möchtet, dann kommt mit auf die Reise, um die magischen Geheimnisse zu erforschen.

Natürlich sind auch Fanfiction-Autoren herzlich willkommen.

 yamatoookami



 **Kopfsache -**
passgenauen Perückenkopf selbstmachen

Workshopleiter: Ophani

Zeit: So 15.45-16.45 Uhr

Workshopraum 2

Im Laufe der Zeit haben sich bei mir die unterschiedlichsten Styroporköpfe zum Stylen von wigs angesammelt, von denen keiner optimal war.

Ich zeige im Workshop, wie man einfach zu Hause einen Perückenkopf vom eigenen abformen kann und damit immer mit den eigenen Proportionen arbeiten kann.

 Ophanicosplay

 **Anime Figuren customizen**

Workshopleiter: AsuFigure

Zeit: Sa 16.15-17.00 Uhr

Workshopraum 3

Jeder kennt Anime Figuren.

Aber wusstest du, das man diese auch einfach zu einem ganz neuen Design verändern kann?

Dein Bunny Suit hat die falsche Farbe? Ändere das!

Deine Figur sollte lieber Overknees tragen? Ändere das!

Warum nicht ein fancy Outfit für meine langweilige Bikini Figur? Ändere das!

Und ich zeige dir wie einfach customizen sein kann, selbst für Einsteiger und Neulinge auf diesem Gebiet. Schritt für Schritt zeige ich dem Publikum was es braucht um Figuren zu customizen.

 asufigure

 **Lichtschwertkampf -**
eine Waffe aus zivilisierteren Tagen

Workshopleiter:

Showkampfgruppe "Statera"

Zeit: So 16.15-17.00 Uhr

Workshopraum 1

Ihr habt schon immer davon geträumt, ein Lichtschwert in den Händen zu halten? Möchtet ihr die Grundlagen des Lichtschwertkampfes erlernen und erfahren, wie man die Waffe eines Jedi richtig handhabt?

Dann seid ihr bei unserem Workshop genau richtig! Taucht ein in die faszinierende Welt der Lichtschwertkämpfe und lernt die Techniken und Bewegungen eines wahren Jedi-Ritters.

Zusätzlich könnt ihr hier Tricks erlernen, die euch auch im Cosplay helfen können, noch mehr in die Rolle eures Charakters zu schlüpfen.

Auch wenn der Workshop sich an Anfänger richtet, ist jeder willkommen, um seine Fähigkeiten im Lichtschwertkampf weiter zu verbessern.

Maximale Anzahl 8!

 [statera_allgaeu](#)

 **Droiden und Requisiten -**
Wo fange ich an?

Workshopleiter:

Showkampfgruppe "Statera"

Zeit: So 14.45-15.30 Uhr

Workshopraum 3

Das Bauen von lebensgroßen Requisiten ist eine Herausforderung, besonders wenn es um Elektronik und Robotik geht, was für viele wie eine unüberwindbare Hürde aussieht.

Doch in den meisten Fällen ist es gar nicht so schwierig! In diesem Panel zeigen wir euch, wie ihr am besten mit dem Bau von Droiden und Requisiten im Star Wars Universum beginnen könnt. Wir besprechen, worauf ihr achten müsst und womit ihr am besten anfangen solltet und was wichtig ist.

Elektronik, 3D-Druck, LEDs, Motoren und Fernsteuerungen – all das und vieles mehr wird hier behandelt!

 [statera_allgaeu](#)

Für alle Teilnehmerbegrenzten WS wird am Infostand neben der Kasse eine Liste ausliegen!

Bitte tragt euch bei Interesse ein, um euch einen Platz zu sichern.

Bein nicht erscheinen zu Beginn des WS verfällt diese Reservierung.



Daremo Shujinkoo

ONE PIECE – FAMILY BUSINESS

„Reichtum, Macht und Ruhm. Der Mann der sich dies alles erkämpft hat war Gold Roger, ein Gott verfluchter Pirat und für uns als Marine gilt es, solche Taugenichtse einzubuchen! Klar soweit!?“

Nicht jede Geschichte beginnt gleich und manche mit einer Standpauke, doch von sowas lassen sich wahre Abenteurer nicht aufhalten!

Alle Mann an Bord, die Reise beginnt!

- 📷 daremo.shujinkoo
- 📺 Daremo Shujinkoo
- 📘 Daremo Shunjinkoo
- 🐦 Daremo Shunjinkoo
- 🌐 www.daremo-shunjinkoo.jimdo.free.com



BubbleThesi Comedy

Villain Era

In einer Welt, die immer mehr ins Chaos verfällt, in der Videospiele immer teurer und dabei immer schlechter werden. In einer Welt, in der sich Typen für den neuen Rick oder Joker halten und in der deine Team Mates einfach ins Bett gehen, wenn du eigentlich die Nacht durch zocken wolltest, diese Luschen!

In so einer Welt hat ein Mädchen beschlossen, nicht länger eine süße kleine Prinzessin zu sein, sie ist nun eine böse kleine Prinzessin. Bekannt von Events wie die Kieler Woche, Nikon oder dem Comic Park Erfurt, läd BubbleThesi euch zu ihrem neuen Stand Up Comedy Programm ein! Reg dich zusammen mit ihr auf, sing ihre, von YouTube bekannten, Songparodien mit oder werde selbst Teil der Show! Die Zeit für Spielchen ist nun vorbei! Willkommen in BubbleThesis Villain Era!

- 📷 bubblethesi
- 📺 BubbleThesi

Großer Saal

Samstag
16.15 - 17.45 Uhr

Großer Saal

Sonntag
15.00-16.00 Uhr



DASH

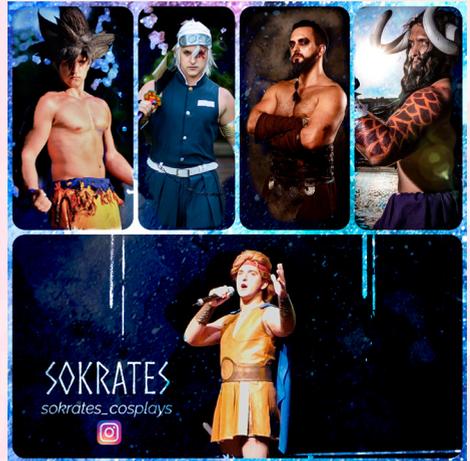
Wir sind DASH eine K-Pop Cover Dance Group aus Hessen. DASH gibt es seit der Gründung im Jahr 2014 nun schon seit fast 10 Jahren. Neben den ganzen Dance Covers auf YouTube posten wir ebenfalls regelmäßig täglichen Content auf TikTok und Instagram. Dort findet ihr nicht nur K-Pop Dance Covers sondern auch viele Challenges, Outtakes und andere Inhalte um uns besser kennenzulernen. Derzeit besteht unser Team aus 12 Tänzer*innen im Alter zwischen 18 und 32. Wenn ihr Tanzen mögt und oder K-Pop liebt, seid ihr bei unserer Show genau richtig. Wir hatten in der Vergangenheit schon zweimal die Möglichkeit auf der Hanami zu performen. Außerdem konnten wir unser Können auf diversen Conventions und ebenfalls letztes Jahr auf der Gamescom beweisen.

Wir freuen uns sehr euch zu unserer Show begrüßen zu dürfen.

📷 [dash.danceofficial](#) 📺 [dashdancegroup](#)
🎵 [dashdancegroup](#) 🌐 [www.lee-dance.de](#)

Großer Saal

Samstag
18.00-19.00 Uhr



sokrates_cosplays

Seit ich denken kann haben Animes und Disneyfilme mit ihren spannenden Abenteuern meine Kindheit und Jugend geprägt. Insbesondere die mitreißenden Openingsongs und die allseits bekannten Disneylieder begleiten mich nach wie vor. Mit der Zeit kamen auch Musicalstücke hinzu und als ich meine Stimme und meine Gesangstechniken weiterentwickelte, wurde das Singen ein nicht mehr wegzudenkender Teil meines Lebens.

Heute möchte ich Euch auf eine epische Reise durch einige meiner Lieblingssongs führen. Lasst Euch von mir in magische Welten mitreißen und seid bereit....

📷 [sokrates_cosplays](#)

Großer Saal

Sonntag
16.15 - 16.45 Uhr



LokiDoki



 lokidoki.show

 lokidoki.show

Otome Overlord Princess

Als ich versuchte als Overlord in einer Fantasywelt wiedergeboren zu werden und stattdessen als "Princess" in einem Otome Game landete

Der Plan war eigentlich perfekt. Eigentlich... Denn anstatt als cooler Dämonenkönig erwacht „xXx_ShadowDeath69_xXx“ als Schulmädchen in einem Otome-Game. Statt Monstern und Magie gibt es hier nur hübsche Boys und Girls, sowie ein rigoroses System, das „unendliches Glück“ erzwingen will.

Aber Dating ist doch blöd und ein echter Overlord lässt sich von so etwas nicht aufhalten, oder?

LokiDoki ist eine Showgruppe aus unterschiedlichsten Ecken von NRW mit Probenort in Köln. In ihren Crossoverstücken treffen Charaktere mit großen Persönlichkeiten aus verschiedenen Animes und Games aufeinander, sodass ein amüsanter Chaos vorprogrammiert ist. Mit Fokus auf Comedy und coolen Kampfeinlagen werden diesmal das Isekai-Genre sowie Otome Games parodiert, wobei kein Klischee zu kurz kommen soll.

Kendo Koblenz



Der Verein Kendo Koblenz präsentiert eine Vorstellung des japanischen Schwertkampfes Kendo. Dabei wird die Kendo Kata sowie ein Gigeiko (Kampf) in Rüstung ausgeführt.

 kendo_koblenz

 www.kendo-koblenz.de



Galaxy-B

Lass die Bühne strahlen

Hallo, wir sind Galaxy-B!

Wir sind eine kleine Gruppe aus Deutschland die es sich zur Aufgabe gemacht hat, das Publikum strahlen zu lassen, so wie die Sterne den Nachthimmel! Uns gibt es seid 03.02.2024, also sind wir noch ganz neu. Im unserem Auftritt präsentieren wir euch unsere Tänze aus Ensemble Stars und Paradox Live!

Wir freuen uns schon so unglaublich sehr, euch unseren Auftritt auf der Bühne zu performen!

Bis dahin

Euer Galaxy-B Team!

Instagram: [_galaxy_b_](#)

TikTok: [galaxy_b_](#)

YouTube: [Galaxy-B](#)

Twitter: [KaiVelte15049](#)

Grober Saal

Sonntag

17.00 - 17.45 Uhr



Junihuhn

NieR: Piano Concert

Die Hauptableger des NieR-Universums Automata und Replicant haben durch ihre existenzielle Story zahlreiche Herzen berührt. Die preisgekrönten Soundtracks haben zu diesen Emotionen wesentlich beigetragen und erfreuen sich auch außerhalb der Fangemeinde an großer Beliebtheit.

Junihuhn lädt euch deswegen auf ein Konzert mit dem NieR OST ein, bestehend aus eigenen Klaviertranskriptionen und offiziell herausgegebenen Arrangements. Wie beim letztjährigen Genshin Piano Concert werden auch diesmal Spielszenen passend zur Musik angezeigt. Erlebt die emotionale Handlung noch einmal - oder macht euren ersten Schritt in diese dystopische Welt.

Instagram: [juni.huhn](#)

YouTube: [Junihuhn](#)

Twitter: [Junihuhn](#)

Grober Saal

Samstag

13.15 - 14.00 Uhr

Genesis

Großer Saal

Sonntag
11.30 - 11.45 Uhr

▶ Showgruppe Genesis



Geeks - Gefangen in der Videospieldwelt

Geeks - Gefangen in der Videospieldwelt, ist ein Interaktives Theaterstück mit Schauspiel und Tanz, bei dem das Publikum den Verlauf der Geschichte mitbestimmen kann. 8 Freunde werden durch einen Scamlink in ihren Computer gezogen. Nun müssen sie in insgesamt 9 bekannten Videospield Aufgaben lösen und Schlüssel sammeln, um wieder nach Hause zu gelangen. Allerdings gibt es dort einen Haken... Jedes Spiel birgt seine Gefahren und jeder Spieler hat nur 3 Leben. Natürlich sind dort viele witzige aber auch ernstere Situation nicht zu vermeiden. Werden die Spieler es durch die Hilfe des Publikums wieder aus dem Computer herauschaffen? Erfahrt es beim neusten Stück von Showgruppe Genesis!



Paper Adventures e.V.

Wir sind ein Rollenspielverein im Siegerland. Wir machen Veranstaltungen und Aktionen für Jung und Alt und wollen die Menschen zum Rollenspiel bewegen. Unser Kernthema dabei ist Pen and Paper. Schau gerne bei dem Bereich vorbei, der dir am ehesten zusagt.

Welche Rollenspiele und Systeme es geben wird, werden wir euch noch kurz vorher mitteilen.

📷 [paperadventures_ev](#)

Chipped Dice Tavern

Die Chipped Dice Tavern bietet euch die Möglichkeit, euren Lieblingsanime-, Gaming-, Popculture- oder Sonstwascharakter zu spielen. Alles was ihr dafür braucht sind Stift, Papier, Würfel und eure Fantasie. Und bis auf das Letzte stellen wir sogar alles!

Was ein Service! Reist jedes Jahr durch neue, spannende Abenteuer und verbündet euch mit euren Freunden, um gemeinsam gemeine Endgegner zu besiegen, Prinzessinnen und Prinzen zu retten oder andere Schlamassel zu beseitigen!

Spielt eines oder mehrere der hochwertigen Abenteuer in unserem eigenen ConDice System oder D&D 5te Edition und nehmt am Ende sogar kleine Mementos an euren Abenteuer mit nach Hause oder stürzt euch sofort in die nächste spannende Geschichte, indem euch das Memento sogar Vorteile bringt!

Bei Fragen, Anregungen oder Unklarheiten wende Dich bitte an

📷 [chipped_dice_taverns](#)

Desweiteren erwarten euch in diesem Bereich auch ein paar Spiele von Pegasus.



Öffnungszeiten:

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr

Bring & Buy



Wichtige Informationen

Wie auch in den letzten Jahren, möchten wir Euch auch auf der Hanami 2024 die Möglichkeit geben, den Bring & Buy Stand in Anspruch zu nehmen. Ihr könnt Videos, DVDs, Fan-Artikel und sonstige Schätze aus dem Privatbesitz verkaufen.

Um die Abwicklung vor Ort zu beschleunigen, möchten wir Euch bitten, das Anmeldeformular schon vorher auszufüllen. Unter www.hanami-festival.de könnt ihr diese Vorlage herunterladen und dann ausdrucken. Bitte füllt dieses Formular mit Euren persönlichen Daten aus, tragt die Artikelbezeichnung sowie den Preis für den Artikel ein. Bringt alles ausgedruckt zum Bring & Buy Stand auf der Hanami.

Verkäufer:

- a. Jede/r Besucher/in der Hanami hat die Möglichkeit seine Artikel anzubieten.
- b. Bei der Abgabe der Ware muss das ausgefüllte Anmeldeformular mit abgegeben werden.
- c. Auf die Ware kommt ein Aufkleber mit dem Preis und der entsprechenden Nummer.
- d. Nicht zum Verkauf angeboten werden dürfen: **Raubkopien jeglicher Art**
- e. Ware, ab 18 Jahre (Hentai, Computerspiele USK18) wird in einem gesonderten Bereich und unter Alterskontrolle (Personalausweis) angeboten.
- f. Der Verkäufer kann aus Sicherheitsgründen darum bitten, dass seine Ware ebenfalls im Sonderbereich angeboten wird. Entscheidung hierüber trifft das Bring & Buy-Team
- g. Jeder Verkäufer darf maximal 20 Artikel anbieten.
- h. 10% des Verkaufspreises werden als Gebühr sofort in Abzug gebracht und an den Veranstalter abgeführt.
- i. Am Sonntag:
 - muss die zu verkaufende Ware bis 11:00 Uhr abgegeben werden.
 - ab 14:00 Uhr kann nur noch nicht verkaufte Ware abgeholt werden.
 - ist die nichtverkaufte Ware bis spätestens 16:00 Uhr am Bring & Buy Stand
- j. Der Veranstalter behält sich vor, Artikel ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

Käufer

- a. Die erworbene Ware muss sofort bar bezahlt werden.
- b. Auf Wunsch kann ein Artikel bis zu einer Stunde zurückgelegt werden.

Achtung: Es wird keine Haftung bei Diebstählen übernommen.

Öffnungszeiten:

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr

Bring & Buy Auction

Wir wollen dieses Jahr zum ersten Mal eine Bring & Buy Auction bei uns auf der Hanami stattfinden lassen.

Wenn Ihr Raritäten, Einzelstücke oder heißbegehrte Sachen habt, könnt Ihr diese bei uns zur Auktion freigeben. Wenn Ihr etwas für das Bring & Buy Auction abgeben möchtet macht ihr das im Bring & Buy. Wie beim Bring and Buy gilt auch hier, Ihr könnt nur mit Bargeld bezahlen. Unser Team hofft auf eine rege Teilnahme.

Durchgeführt wird das Bring & Buy Auction am Samstagabend mit unserem Maid-cafe Aurora das uns bei den Auktionen unterstützen wird.



Großer Saal

Samstag
19.15 - 20.30 Uhr



by Naddeshiko



by Caydance

anime[◆]xx

WAS MACHT DEN ANIMEXX E.V. AUS?

Der Animexx e.V. ist der größte deutschsprachige und gemeinnützige Verein für japanische Zeichenkunst und Kultur.

Wir verstehen uns als Verein von Fans für Fans mit dem Ziel, eine Plattform zu bieten, auf der man sich kennenlernen, austauschen, verbessern und informieren kann. Um dieses Ziel zu erreichen, setzen unsere Vereinsmitglieder jedes Jahr rein ehrenamtlich zahlreiche kleine und große Projekte in ganz Deutschland um.

DU BEIM ANIMEXX E.V.

Als gemeinnütziger Verein leben wir von dem Engagement unserer Mitglieder. Mit über 600 Vereinsmitgliedern gibt es immer etwas zu tun, immer jemanden, der Hilfe braucht, und immer jemanden, der dir hilft. Also:

Unterstütze bestehende Projekte oder bringe neue Ideen ein und setze sie mit uns um!

Der Animexx e.V. ist mehr als der Veranstalter der aniMUC! Besuche uns hier vor Ort an unserem Stand im Foyer oder unter: verein.animexx.de

weitere Conventions veranstaltet vom Animexx e.V.:



FrankenMEXX

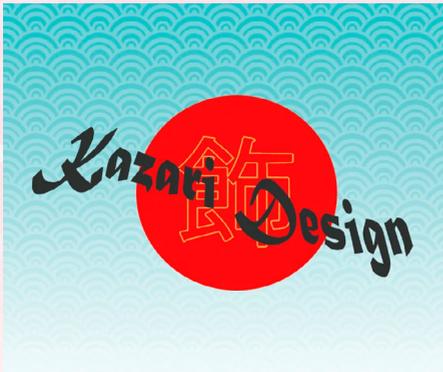


Händler/Aussteller

OTAKU
PARTY



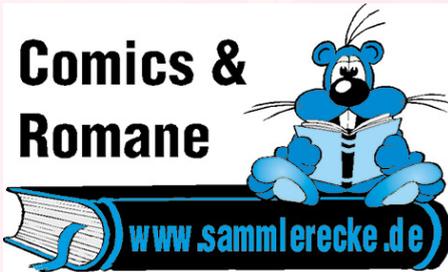
berryblue



Ni Chan



Cat in
the Dice Bag



nipponart

**yume
kai**



animexxx
otakusan



Kakushinkai Dojo

Öffnungszeiten
Händlerbereich:

Samstag 10 - 20 Uhr
Sonntag 11 - 17 Uhr

Craft n' Arts

Crafts n' Art ist unser Bereich, der auf vielen anderen Conventions „Artist Alley“ oder „Zeichner-Bereich“ genannt wird.

Da aufgrund bekannter Umstände die letzten Jahre leider eine Hanami nicht stattfinden konnte und wir mit unserem Umzug von Ludwigshafen nach Koblenz und der Reorganisation unseres Teams uns einen Neuanfang auf die Fahne geschrieben haben, haben wir uns dazu entschlossen, dass die Begriffe „Zeichner-Bereich“ und „Artist Alley“ nicht mehr zeitgemäß sind.

Uns ist bei unseren Schwesterveranstaltungen des Animexx e. V. und auf anderen Conventions aufgefallen, dass im „Zeichner-Bereich“ nicht nur Zeichnungen ausgestellt werden, sondern dass dort auch viele andere kreative Menschen Dinge wie Cosplay, Ohren, Socken, Pins, Acrylaufsteller und noch vieles anderes verkaufen. Daher haben wir uns entschieden, den Bereich in Crafts n' Art umzubenennen.

Öffnungszeiten

Samstag 10 - 20 Uhr

Sonntag 10 - 17 Uhr



...und das sind unsere Künstler dieses Jahr:

naddeshiko	Suri_draws	Folivora's Crochets
Yuuka-Art	Mokumi	cosmicmoonlight
Luna Rose	Hijiri	SheerU Shiru Shop
Kieu	TineDraws	Yulek Bagel
Valeyra Sol	Nikitas Fantasies	Pirate Heartbeat
Eldritch Vault	Redfur	-Kai-
BlahMage	KyasurinShop	Kiosaurus
sarimo	Sushi	Cheetah Pearls
Colourful Devil	SwordandPenArt	Shusen Hisashi
Gulesdraws	Ley	Naoki Company
Viva Midi	Listenes	fischdonut
Alicetration	WANTED	Cute Lolliland
Wishmistress	Isuldras & SaritaArt	Katanaron-Arts
Green Melonsoda	Chen Long Chung	3D Druck David Verhoeven
Celio	piepje.jpg	Malinya
M&J Crafts	Loumon	Sky Pirate Prints
Nordhund	Sternenreh	GeoAzyCreations
Miyu	LIAN	Nico Royem
Glueblade	HatschYuh	Quichecat
faestorianART	NuffieArts	Skeletonbread
Liten Svamp Illustrations	Jin Shiro Artwork	Yupiistar
Shikari	tsunanablue	Pride'n'Plush
Luna Mynt	gren art	Kuurishi
Karokitty	Reyhan's Artwork	DevilsWings
_skhema	Pen Winter	Sludge Circus
Melextis	KiwiJashe (Kiwi_Kokosnuss &	Shirubana
MameHoshi	Nijashe)	Luminouss
Ayylian	ARIAN	ChristAll
Laramaine	KIVI.ART	crystalitezzs
Lekssas	Hion K.	FrostisArt
Rebellious Nobody	TakoNyaki	Ttwoggieshop
Fusselkahn	ShinoYuta	Sellery Attack
Julia Klein Illustration	Sleepy Tiger Yu-KI	Anjas Sweets and Fairytales
Sellü	Hellebarde	
Artfusion	GalaxyJellyfish	

Pragamm Samstag

	Großer Saal	Workshop 1	Workshop 2	Workshop 3
10				
30	Eröffnung			
11	LokiDoki	Schnitt und Zuschnitte mit Blahmage	Versicherung für Künstler mit Scarlet Flame	
30				
12				
30	Kendo Koblenz	Charaktermütze nähen mit Bunnyworld	Japanisch von Otakus für Otakus mit Sprachdose	
13	Junihuhn			
30	DCM	Lieblingstier/ Haustier zeichnen mit Akairos	Plüschkatzenkopf nähen mit Karokitty	Droiden und Requisiten mit Statera
14				
30	Daremo		Performance und Wettbewerbe mit Blahmage	Anime Figuren customizen mit AsuFigure
15	Shujinkoo	PnP mit Carola		(Feen)flügel leicht gemacht mit RiSparkel
30	DCM Preserverleihung			
16	DASH	Photoposing mit Laillusion	Stoffe Färben mit kuriCaet	Build your own Haro mit Lumien
30				
17	Bring & Buy			
30	Auction			
18				
30				
19				
30				
20				
30				
21				
30				
22				

Programm Sonntag

Großer Saal	Workshop 1	Workshop 2	Workshop 3	
				10
				30
Eröffnung	Blumenschmuck herstellen mit Yohko	Modelkits damals und heute mit Lumien		11
Kendo Koblenz			Cosplay Accessoires mit RiSparkle	30
Genesis				12
	Bootcover mit Scarlet Flame	Flügel aber wie mit Onji-san		30
				13
Hanami Idol				30
	Lieblingstier/ Haustier zeichnen mit Akairos	Japanisch von Otakus für Otakus mit Sprachdose		14
				30
BubbleThesi				15
		Perückenkopf selbstmachen mit Ophani	Schreibwork- shop mit Yamato	30
Sokrates_Cosplay	Lichtschwertkampf mit Statera			16
				30
Galaxy-B				17
Abschluss				30
				18

Danksagung

Hallo lieber Leser:innen,

Du hast die letzten Seiten des Conheftes erreicht.

Am Ende der Con möchten wir uns nochmal bei allen bedanken, die mitgewirkt haben:

Bei der Rhein-Mosel-Halle in Koblenz, sowie allen beteiligten Behörden, dem Animex e.V., den Sanitätern:innen, allen Sponsoren und Partnern, sowie den Ausstellern:innen, allen Besuchern:innen (auch dir fürs Erscheinen) und Wettbewerbsteilnehmern, den Showacts, dem Maidcafé, unseren Orgas und ganz besonders unseren ehrenamtlichen Helfern:innen, die sich jedes Jahr die größtmögliche Mühe geben, dass die Veranstaltung läuft. Gedankt sei auch denjenigen, die wir hier jetzt nicht explizit genannt haben.

Auf ein weiteres tolles Jahr,

Dein Hanami Team

Impressum

Hintergrund: designed by freepik

Gestaltung: Jessica Strüder (Miss Luna Rose)

Titelbild und diverse Grafiken: yuuka Art

Bilder von Showgruppen, Workshopleitern, Sponsoren und Publishern

Herausgeber

Animex e.V.

Brunhamstraße 21

81249 München

Ein weiterer besonderer Dank geht an drei nette Damen die uns dieses Jahr, mit ihrem kreativen Können unterstützt haben.

Wir danken :

Yuuka Art für das zeichnen von unserem wunderschönen Titelbild, was auch Platz auf Poster und Flyern Platz gefunden hatte, sowie viele weitere Motive, wie unsere Varianten des Kurt.

Naddeshiko für das Motiv von unseren diesjährigen Unterstützertickets.

Caydance für die Motive unserer Teamshirts und des Spezialshirts.

Jessi für das umsetzen der Grafiken für die Endprodukte, wie Conheft, Flyer, Poster etc.

